**animation: [animation-name] [animation-duration] [animation-timing-function] [animation-delay] [animation-iteration-count] [animation-direction] [animation-fill-mode];**

**1. animation-iteration-count: infinite**; — интересное свойство, с помощью которого мы можем задать количество повторений анимации, (**infinite** — в переводе с англ. «бесконечный»). Также в этом свойстве можно задать цифровое значение повторений, например: 1 — одно повторение (значение по умолчанию), 2 — два повторения и т.д.

**2**. **аnimation-direction:normal**; — обычное движение строки слева направо.

animation-direction: reverse; — движение анимации из конца в начало.

animation-direction: alternate; — анимация проигрывается сначала в обычном режиме, а затем в обратном направлении.

animation-direction: alternate-reverse; — анимация начинается с конца, доходит до начала, а затем двигается в обратном направлении.

**3**. **animation-fill-mode: forwards** — после завершения анимации элемент будет находиться в состоянии последнего кейфрейма;

animation-fill-mode: backwards — после завершения анимации элемент будет находиться в состоянии первого кейфрейма;

animation-fill-mode: both — перед началом анимации элемент будет находиться в состоянии первого кейфрейма, после завершения — в состоянии последнего.

animation-play-state: running; — значение по умолчанию, воспроизведение анимации происходит в обычном режиме.

animation-play-state: paused; — остановка анимации на первом шаге.

В примере ниже я использовал способ остановки анимации в момент наведения курсора, с помощью псевдокласса **:hover**

**Кроссбраузерность**

-webkit-animation: значения; — для браузеров: Chrome, Safari, iOS;  
-moz-animation: значения; — для браузера Firefox;  
-o-animation: значения; — для браузера Opera;  
-ms-animation: значения; — для браузера Internet Explorer.